

Desktop

فى

الكمبيوتر

مراجعة ليلة الامتحان

الترم الثانى



JavaScript



للصف الثانى الإعدادى

إعداد

أ/ أحمد الشهاوى

الوحدة الأولى : مواقع الويب
الموضوع الأول : النموذج Form وبعض أدوات النموذج

- من خلال النموذج Form يمكن إضافة مجموعة عناصر لصفحة الويب مثل أزرار أو حقول تستخدم في إدخال بيانات بغرض إرسالها لموقع الويب ليتم تخزينها.
- يستخدم الأمر `<form>` `</form>` لتصميم نافذة نموذج Form.
- يتم كتابة الأمر `<form>` `</form>` داخل `<body>`.
- في صفحة الويب يشترط وجود نموذج لكي يتم إرسال البيانات المدخلة إلى موقع الويب ليتم تخزينها.
- صندوق النص Text يتيح لزائر الصفحة إدخال بيانات نصية عن طريق الكتابة داخل صندوق الكتابة من لوحة المفاتيح Keyboard.
- لفتح صفحة المعلومات يتم الضغط مرتين على الرمز الخاص به.
- يستخدم الأمر `<input type = "text">` لإضافة حقل الاسم.
- حقل كلمة المرور password هو عبارة عن حقل يستخدم في كتابة كلمة المرور بداخله وذلك لإخفاء مكونات كلمة المرور الحقيقية ليظهر الرمز * مكان النص المدخل.
- يستخدم الأمر `<input type = "password">` لإضافة حقل كلمة المرور Password.
- يستخدم زر Radio Button لاختيار بديل واحد فقط من عدة بدائل مثل إضافة أزرار لاختيار النوع ذكر أو أنثى .
- يستخدم الأمر `<input type = "radio">` لإضافة زر اختيار بديل واحد Radio Button.
- يصلح زر Radio Button مع الأسئلة ذات البديل (الاختيار) الواحد لاختيار بديل واحد فقط من بين عدة بدائل.
- بتكرار الكود `<input type="Radio">` تستطيع إضافة أكثر من زر اختيار بديل واحد Radio Button على حسب عدد البدائل المطلوبة.
- لإلغاء إمكانية اختيار زر اختيار بديل واحد في نفس الوقت نستخدم الخاصية Name لإعطاء نفس الاسم للزرين.

الموضوع الثاني : لغة HTML تابع أدوات النموذج Form

- يستخدم زر الاختيار Checkbox لاختيار أكثر من بديل في نفس الوقت مثل اختيار اللغة التي تجيدها أو الهوايات .
- يستخدم الكود `<input type="checkbox">` لإضافة صندوق اختيار Checkbox .
- بتكرار الكود `<input type="checkbox">` تستطيع إضافة أكثر من صندوق اختيار Checkbox.
- زر الأمر Button يستخدم لتنفيذ مهام مطلوبة من خلال الكود.
- زر Submit يستخدم لإرسال البيانات.
- زر Reset يستخدم لحذف البيانات.
- عند الضغط على زر الأمر Button يمكن أن يقوم بالعديد من الوظائف المختلفة مثل تسجيل بيانات - مسح بيانات من عناصر النموذج - استدعاء دالة .
- يستخدم الكود التالي `<input type = "Button">` لإضافة زر الأمر Button.
- النص الذي يظهر على الزر Button يضاف بالخاصية Value.

- بالضغط على زر الإرسال **Submit** يتم إرسال البيانات التي تم إدخالها عن طريق النموذج لصفحة أخرى وذلك بإضافة الخاصية **Action** الخاصة بالـ **Form**.
- يستخدم الكود التالي `<input type="Submit">` لإضافة زر الإرسال **Submit**.
- يستخدم زر **Reset** لحذف القيم التي سبق إدخالها والعودة للقيم الافتراضية للأدوات.
- يستخدم الكود التالي `<input type="reset">` لإضافة زر **Reset**.

الوحدة الثانية : الموضوع الأول : المفاهيم الأساسية للغة Java Script

- تستطيع تحويل صفحة الويب الثابتة التي تم إنشاؤها بلغة **HTML** إلى صفحة ويب تفاعلية لتسجيل بياناتك وذلك بإضافة الأكواد المكتوبة بلغة **Java Script**.
- لغة **HTML** لن تتمكنك من التأكد من صحة البيانات المدخلة.
- يتم التأكد أن البيانات المدخلة بالصفحة صحيحة من خلال أكواد **Java Script**.
- أوامر وتعليمات لغة **Java Script** تسمى جمل **Statements**.
- تكتب الأوامر والتعليمات أى الجمل **Statements** داخل كود **HTML**.
- يمكن كتابة جمل **script** فى ملف منفصل عن ملف تعليمات **HTML**.
- تكتب جمل **Java Script** داخل الأمر `</script>` `<script>`.
- يجب إنهاء كل جمل **Statements** بفاصلة منقوطة (؛).
- فى لغة **Java Script** يوجد فارق بين حالة الأحرف صغيرة أم كبيرة عند كتابة الجمل **Statements**.
- تستطيع كتابة أكواد **Java Script** داخل الأمر `<script>` `</script>` بين **Head** أو **Body**.
- تستخدم جملة **alert** لعرض رسالة داخل صندوق مما يجذب الانتباه لقراءتها.
- لإظهار صندوق الرسالة من خلال الأمر التالى: `alert("الرسالة")`.
- الرسالة التى ستظهر بصندوق الرسالة يجب كتابتها بين علامتى التنصيص "".
- تستخدم جملة **document.write** لإظهار رسالة مكتوبة على صفحة الويب نفسها (أى كتابة نص بداخل صفحة الويب).

الموضوع الثانى : استدعاء كود Java Script

- جمل **Java Script** المكتوبة داخل أمر `<script>` `</script>` تنفذ الكود تلقائياً ولربط تنفيذها بوقوع حدث معين مثل النقر **Click** بالماوس على زر أمر **Button** من خلال الدالة **Function**.
- الدالة **Function** هى مجموعة من الأوامر التى تنفذ عند استدعائها.
- يفضل إعطاء الدالة **Function** اسم مناسب يدل على وظيفتها.
- لتنفيذ كود أى دالة يجب أولاً استدعائها.
- يتم اضافة الخاصية **OnClick** لزر الأمر **Button** لاستدعاء دالة أو تنفيذ كود **java script**.
- تستخدم الخاصية **Value** لكتابة نص يظهر على الزر **Button**.
- للوصول الى محتوى صندوق النص لابد من اعطاء اسم للنموذج واسم لصندوق النص.

الموضوع الثالث: جملة التفرع If Statement

- جملة التفرع تستخدم في حالة الرغبة في تنفيذ أو عدم تنفيذ كود معين بناءً على تحقق تعبير شرطي.
- جملة **IF** تستخدم لاختبار التعبير الشرطي .
- في حالة تحقق الشرط بجملة **IF** ينفذ الكود ما بين القوسين.
- في حالة عدم تحقق التعبير الشرطي بجملة **IF** لا ينفذ الكود ما بين القوسين .
- Condition** هو التعبير الشرطي المطلوب اختباره.
- في جملة **IF** يكتب الكود ما بين القوسين { }.

الرمز	==	!=	>	<	>=	<=
الوظيفة	يساوى	لا يساوى	أكبر من	أقل من	أكبر من أو يساوى	أقل من أو يساوى

إذا كانت (X=18) فإن ناتج التعبير الشرطي التالي (if X > 20) هو **False**.

في حالة (x=100) يتحقق الشرط (x>=20) ويكون ناتج الشرط **True**.

الموضوع الرابع والخامس : التحقق من صحة البيانات المدخلة في صفحة الويب

- التحقق من صحة البيانات المدخلة هي عملية التحكم في البيانات التي يتم إدخالها.
- التحقق من صحة البيانات المدخلة هي أحد مظاهر تفاعلية الصفحة.
- من صور التحقق من صحة البيانات المدخلة عدم ترك حقل فارغ **Required Field**.
- من صور التحقق من صحة البيانات المدخلة التحكم في طول البيان المدخل بالحقل.
- من صور التحقق من صحة البيانات المدخلة مطابقة البيانات المدخلة في حقليين.
- من صور التحقق من صحة البيانات المدخلة منع إدخال نوع من البيانات مخالف لنوع الحقل.
- الخاصية **Name** تعني اسم النموذج وهو **form1** سوف يستخدم في التعامل معه من داخل الكود.
- الخاصية **action** تحدد العملية التي سيتم تنفيذها عند ضغط زر **Submit**.
- الخاصية **value** تستخدم لكتابة كلمة إرسال على الزر **Submit**.
- الخاصية **OnClick** تمثل حدث يجعل الزر يستجيب للنقر بالماوس .
- الخاصية **OnClick** تمثل حدث يقوم بتنفيذ كود معين أو استدعاء دالة.
- تضاف الخاصية **action** للأمر **<form>** لتحديد الصفحة المطلوب الانتقال إليها مع إرسال بيانات النموذج.
- لإنشاء الدالة **f1()** التي يتم تنفيذها عند النقر على زر **submit** استخدمنا الكود { **function f1 ()**.
- لإرجاع قيمة الدالة **f1** بـ **False** في حالة ترك صندوق النص فارغاً نستخدم الكود : **return false**.
- لإرجاع قيمة الدالة نستخدم الأمر **return**.

- طول البيان المدخل فى صندوق النص أقل من أو يساوى 8 حروف `if (form1.text1.value.length<=8)`
- لمطابقة كلمة المرور فى حقلين نستخدم الشرط `if(form1.text1.value!=form1.text2.value)`
- للتحقق من عدم ترك حقل فارغ نستخدم الكود `if (form1.text1.value=="")`
- لمنع إدخال بيانات حرفية (نصية) فى صندوق النص نستخدم الشرط `if (is Nan(form1.text1.value))`
- الدالة `is Nan` هى دالة تستخدم لتحديد قيمة ما هل هى غير رقمية أم رقمية فإذا كانت غير رقمية تأخذ القيمة `True` و رقمية تأخذ القيمة `False`.

الوحدة الثالثة : الاستخدام الامن للإنترنت

- سرقة الهوية `identity theft` هى انتحال أو استخدام شخص ما اسم شخص آخر أو أى معلومات تتعلق به لسرقته أو سرقة غيره .
- تعتبر برامج التجسس برامج كمبيوتر تقوم بتجميع المعلومات الشخصية عن المستخدمين دون الحصول على موافقتهم.
- البرامج الضارة `Malware` تشير إلى البرامج العدائية أو المتطفلة أو المزعجة التى تسبب مستترة لأنظمة برامج الكمبيوتر واسمها مشتق من الكلمات `Malicious` (خبيث) و `software` (برامج) .
- لتفادى البرامج الضارة `Malware` يمكنك استخدام برامج مكافحة الفيروسات لتأمين جهازك .
- برامج التجسس هى برامج كمبيوتر تقوم بتجميع المعلومات الشخصية عن المستخدمين دون الحصول على موافقتهم.
- لتفادى برامج التجسس يجب استخدام برامج الكشف عن الملفات الخبيثة كملفات التجسس والملفات الدعائية والملفات التى تسيطر على متصفح الانترنت الخاص بك.
- الفيروس `virus` هو برنامج صغير ضار له قدرة على الانتشار الذاتى يصيب أجهزة الكمبيوتر والبرامج.
- الرموز السرية هى كافة البيانات الشخصية التى تخص أى فرد يتعامل مع وسائل تكنولوجيا المعلومات والاتصالات.
- الرموز السرية لا ينبغى الكشف عنها لأى أحد مثل اسم المستخدم وكلمة المرور.
- لا يمكنك نشر صور الغير أو إرسال بريدهم الإلكتروني وتليفوناتهم لشخص آخر على الانترنت.
- عند التعامل مع الانترنت لا تقبل أية رسائل مجهولة المصدر.
- عدم إتخاذ موقف حيال عمليات التعدى التى تشهدها على الانترنت يعد نوعاً من التستر على المتعدى.
- الحوارات عبر الانترنت ذات خصوصية فلا يمكن لآخرين بنسخ هذه الحوارات وطباعتها.
- الحفاظ على كلمة المرور واسم المستخدم الخاصين بك وعدم نشرهم.
- فكر جيداً قبل نشر الصور الشخصية أو إرسال نصوص أو ملفات صوت أو فيديو عبر الانترنت.
- استئذن صاحب الشأن قبل نشر صور الغير أو إرسال بريده الإلكتروني وتليفوناتهم لشخص آخر على الانترنت.
- لا تقبل أى رسائل مجهولة المصدر.
- لا تقم بإضافة آخرين لقائمة الأصدقاء ما لم تكن تعرفهم معرفة شخصية.
- إذا كنت غاضباً فلا تقم بإرسال أية رسائل.
- تعلم أيضاً حظر الرسائل العدائية أو إستلام أية رسائل إلكترونية مزعجة من أشخاص بعينهم.

- إدراك أن الحوارات عبر الانترنت ليست ذات خصوصية فقد يقوم آخرون بنسخ هذه الحوارات وطباعتها وإطلاع الآخرين على أى تعليقات أو صور تقوم بنشرها.
- Acceptable Use Policy تعنى الاستخدام المقبول للإنترنت.
- Asking for Help تعنى طلب المساعدة.
- Web Blog تعنى مدونة على الإنترنت.
- Bluetooth تعنى البلوتوث.
- Chat Room تعنى غرفة الدردشة.
- Computer Network تعنى شبكات الكمبيوتر.
- WAN تعنى شبكة واسعة.
- Malware يعنى برامج ضارة.
- MoBlog تعنى مدونة من محمول إلى كمبيوتر.
- Netiquette تعنى آداب التعامل على الإنترنت.
- Pop Menu تعنى نافذة فقاعية.
- Spam تعنى رسائل مزعجة.
- Phishing تعنى التصيد الاحتيالي.
- Social interactive television تعنى التلفزيون الاجتماعي التفاعلي.
- Cyber Bullying تعنى التعدي الإلكتروني.
- Firewall تعنى جدار الحماية.
- Contempt تعنى الازدراء.
- Identity Theft تعنى سرقة الهوية.
- LAN تعنى شبكة محلية.
- User Name يعنى اسم المستخدم.
- Password يعنى كلمة المرور.
- Malicious يعنى خبيث.
- Virus يعنى فيروس.
- Web Cam تعنى كاميرا الويب.
- Secret Codes تعنى الرموز السرية.
- ATM تعنى ماكينات الصرف الآلي.
- Happy Slapping يعنى الصفح السعيد.
- Spyware يعنى برامج التجسس.

